

1. 競技方法

- (1) 予選リーグとして総当り方式のリーグ戦を行った後、順位決定戦を行う。
- (2) 試合時間は、予選リーグは正味 12 分休憩 3 分の 3 ピリオドとし、順位決定戦は正味 12 分休憩 3 分の 4 クォーターとする。
- (3) 順位決定戦において第 4 クォーターを終了して同点の場合は、直ちに両チーム 3 名ずつのペナルティショット・シュートアウト (PSS) を行い、尚、決しない場合はサドンデス方式の PSS によって勝敗を決する。
- (4) タイムアウトは 30 秒とし、順位決定戦のみとする。
- (5) 他は IJHF 規定に基づくものとする。

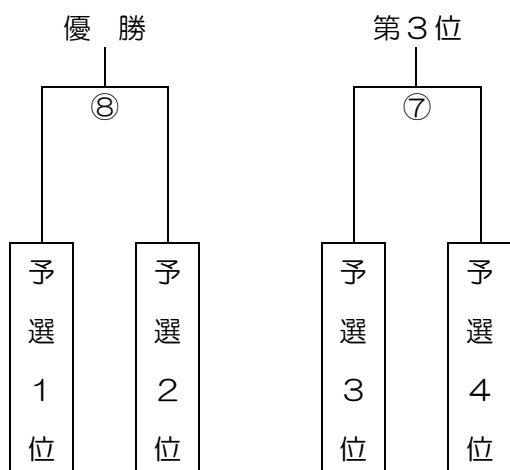
2. 予選リーグの順位の決定方法

- (1) 勝点制にて順位を決定する。
 - ・ 勝者3点
 - ・ 引き分け1点
 - ・ 敗者0点
- (2) 勝ち点が同じ場合は、当該リーグ戦での総得点数から総失点数を引いて、その差の大きいチームを上位とする。
- (3) その差が同じ場合は、総得点数を総失点数で除して、その商の大きいチームを上位とする。それでも順位が決定しない場合は、総ペナルティー時間数の少ないチームを上位とする。

3. 予選リーグ

	かんだ食堂 (前回優勝)	TEAM KOMARU (北海道 1 位)	BLOOD (北海道 2 位)	TEAM BISCUIT (北海道 3 位)
A		④	①	⑥
B			⑤	②
C				③
D				

4. 順位決定戦



5. タイムスケジュール

試合	月日	開始時刻	対 戦	摘 要
-	6/22	9:10	監督(代表者)会議	
①		11:30	かんだ食堂 vs B L O O D	予選リーグ
②		12:50	TEAM KOMARU vs TEAM BISCUIT	予選リーグ
			(休憩)	
③		14:50	B L O O D vs TEAM BISCUIT	予選リーグ
④		16:10	かんだ食堂 vs TEAM KOMARU	予選リーグ
⑤	6/23	9:00	TEAM KOMARU vs B L O O D	予選リーグ
⑥		10:20	かんだ食堂 vs TEAM BISCUIT	予選リーグ
			(休憩)	
⑦		12:20	予選 3 位 vs 予選 4 位	3位4位決定戦
⑧		14:05	予選 1 位 vs 予選 2 位	決勝戦